

User Interface Design 2016

Meer dan alleen lezingen

Dit jaar gooit FHI, de organisator van het seminar User Interface Design het roer aardig om. In plaats van een dag achteroverzitten en luisteren wordt het voor de deelnemers werken geblazen, want behalve 18 lezingen zijn er ook 6 workshops waar u in korte tijd diverse aspecten van het ontwikkelen van een HMI kunt leren.

Op 6 april 2016 vindt de vierde editie van het User Interface Design seminar plaats in het Evoluon in Eindhoven. Door smartphones, smartwatches, Google glass, tablets en andere innovatieve (consumenten)producten komen gebruikers in contact met nieuwe mogelijkheden in aansturing. Manieren die vragen om een ander soort gebruikersinterface en waar u tijdens dit seminar meer over te weten komt.

Het belang

Usability in healthcare: a matter of life or death is de titel van de lezing waarmee de dag geopend wordt. De titel van deze lezing van Jon Pluyter van Philips Healthcare spreekt voor zich. Een goede gebruikersinterface is een must en dan zal blijken dat dit niet alleen geldt voor medische apparatuur. Bij het ontwikkelen van een gebruikersinterface komen al snel een aantal vragen naar boven: Welke technieken bestaan er en welke technieken zijn in ontwikkeling? Welke partijen zijn nodig voor het creëren van de optimale interface en wat is de invloed op de kostprijs, betrouwbaarheid en wat is de standaard in de markt? Voor dit soort vragen is het User Interface Design seminar de gelegenheid om u goed en volledig te laten informeren. In 18 lezingen en 6 workshops komen innovatieve technieken en nieuwe toepassingen aan de orde.

Aan het werk

Bij seminars als deze is het een must om het hoofd er bij te houden, want in sneltreinvaart komen de verschillende lezingen

voorbij en wordt uw hoofd volgepompt met kennis. Dit passief meedoen vraagt veel moeite om de deelnemers op de been te houden. FHI heeft daar iets op bedacht. In plaats van alleen maar te luisteren, heeft men een zestal workshops in petto waar het de bedoeling is om zelf aan de gang te gaan.

De eerste workshop is van Dario Huth van 4D Systems namens Texim Europe. Hij zal u aan het werk zetten met hun software waarmee heel eenvoudig een GUI gemaakt kan worden. Vorig jaar in het nummer van januari/februari schreven we al over deze zeer gemakkelijk te gebruiken software (figuur 1). Nu krijgt u zelf de gelegenheid om dit te ervaren en u zult zien dat u binnen 25 minuten al een aardige GUI gerealiseerd hebt.

Wat u bij de tweede workshop mag verwachten, is in ieder geval geen complete HMI, maar wel de basis van een interface. Wesley Witteveen van Telerex Nederland zal u in 25 minuten de beginselen laten zien hoe binnen vier uur met verschillende modules een HMI gebouwd kan worden. Hierbij wordt uitgegaan van de "smart" TFT range van Itron (figuur 2).

Verder zijn er twee workshops rondom het thema touchscreens, namelijk van Danielson en van Clicktouch. In deze workshops gaat het dus echt om hands on, of wel zelf voelen hoe het werkt.

Maurits de Koning en Jan Roelof Kortstra van Ko:work laten in hun workshop "Persona's als hulpmiddel voor het gebruiksvriendelijk maken van UI's" zien dat je als ontwikkelaar een goed beeld moet hebben van de gebruiker. Deze persona is een



fictioneel persoon die een bepaald type gebruiker karakteriseert. Het definiëren van verschillende persona's helpt bij het verkrijgen van inzicht in de doelen, behoeften, en beperkingen van verschillende soorten gebruikers en daarmee in het gebruiksvriendelijk maken van UI's. In deze workshop wordt het begrip persona kort ingeleid en wordt een start gemaakt met het beschrijven van verschillende persona's.

Tenslotte gaat de laatste workshop over testen van een UI. De deelnemers gaan een interface van één van de deelnemers aan de tand voelen om te zien of alles wel zo werkt als de bedoeling is. Specialisten van Alten begeleiden het traject om uiteindelijk te komen tot een oordeel wat niet goed is, maar vooral ook wat slim is opgelost en wat maakt dat deze UI een succes zal worden in het gebruik. Om te voorkomen dat de workshops meer op lezingen lijken, is het aantal deelnemers zeer beperkt. Zo wordt gegarandeerd dat iedereen ook persoonlijke aandacht kan krijgen. Dit houdt in dat u zich van te voren dient op te geven. Dit doet u bij het bedrijf dat de workshop organiseert.

De gebruiker centraal

De gebruiker, maar ook de bezoeker staat centraal gedurende de dag. Zo staan er ook nog meerdere specialisten voor u klaar die u in een één-op-één-gesprek kunt raadplegen over uw eigen problemen rondom gebruikersinterfaces en is er een kennismarkt waar u kunt snuffelen en struinen.

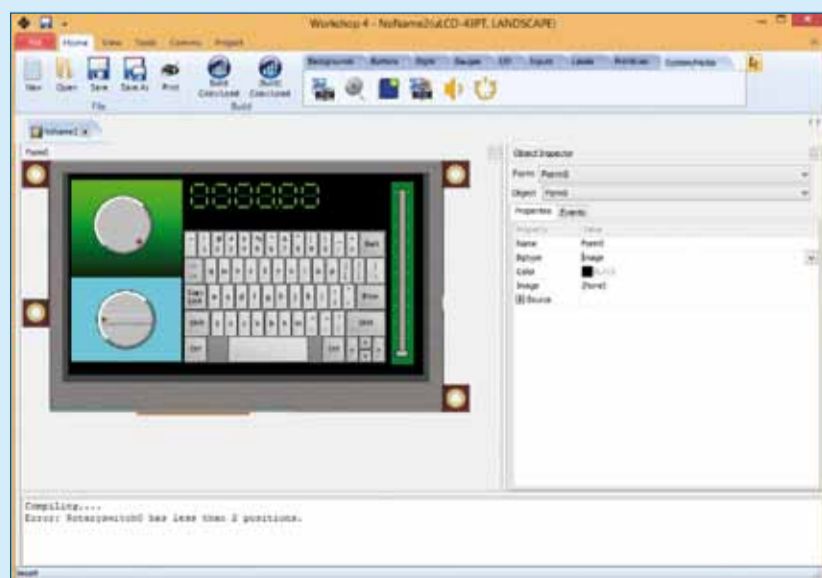
De dag wordt afgesloten door Bram Elderman van Apple. Hij zal uit de doeken gaan waarom grootvader blij is met een iPad en wat de geheimen zijn die maken dat hun tablets zo succesvol zijn.

Nog altijd gratis

Het User Interface Design seminar wordt gehouden op 6 april in het Evoluon in Eindhoven. De aanvang is om 9.00 uur en de verwachte eindtijd zal rond 17.30 uur liggen. Het seminar en de workshops zijn zoals altijd gratis te bezoeken mits u zich van te voren opgeeft via de site van het evenement. Hier is ook het totale programmaoverzicht te vinden, alsmede de bedrijven die samen met FHI dit seminar verzorgen.

Voor meer informatie zie www.etotaal.nl/achtergrond.
Artikel "User Interface Design 2016".

www.userinterfacedesignonline.nl



Figuur 1. De slimme software van 4D Systems voor het maken van een GUI.



Figuur 2. Eén van de displays uit de smart TFT range van Itron.